در کاتلین در واقع همه چیز یک شی (object) است. خب به عنوان مثال اگر به یک Integer نگاه کنیم، مثلا کد زیر:

var myInt : Int

در واقع Int یک شی است. درواقع ما تایپ های متفاوتی برای یک مقدار های عددی داریم، Byte ، Long ، Float ، Double . همینطور که میبینید ما یک سری تایپ داخلی برای متغیر ها داریم.

حالا اگه یادتون باشه گفتیم نیاز نیست توی کاتلین تایپ ها رو وقتی مقدار دهی کردیم بنویسیم

var myLong = 10

یعنی مثلا توی بالا کاتلین باید متوجه بشه که منظورمون چیه، ولی این اتفاق نمیفته و اگر myLong رو نگاه کنیم متوجه خواهیم شد که این مقدار یک Int است! خب البته کاتلین راهی برای این قضیه داره، کافیه که ما عبارت بالا رو به صورت مقابل بنویسیم

var myLong = 10L

و حالا کاتلین متوجه میشه که شما Long میخواین.

حالا اگه شما میخواین تایپ های دیگه رو معرفی کنید میتونید به این صورت بنویسین.

val myLong = 10L  
val myFloat = 100F  
val myHex = 0x0F  
val myBinary = 0xb01

توی کاتلین همونطور که گفتم نمیتونین همینجوری یک تایپ رو توی یک تایپ دیگه بریزین

val myInt = 10  
val myLongAgain: Long = myInt

شما نمیتونید اینجوری که بالا نوشتم بنویسین ولی راهی هست که بتونین مقدار یک Int رو توی Long بریزین. باید از توابع اون تایپ استفاده کنید یعنی خط بالا رو به این صورت بنویسین

val myInt = 10  
val myLongAgain: Long = myInt.toLong**()**

که درواقع اجازه میده یک مقدار رو تبدیل کنید به یک مقدار دیگه.

حالا بیاین بریم سراغ رشته ها،قطعه کد زیر رو ببینیم

val myChar = 'A'  
val myString = "My String"

خب اگه دقت کنید کامپایلر با استفاده از " ‘ " متوجه میشه که این ایا کاراکتره یا ایا یک رشته است.

val escapeCharacters = "A new Line \n"

میتونید از کاراکتر های پایان دهنده استفاده کنید.

val rawString = "Hello " +  
 "This is second line" +  
 "a third line"  
  
val multipleLine = """  
this is a string  
and this is another line  
"""

میتونید یک رشته رو در چند خط بنویسین.یک روش اینه که با استفاده از + در چند خط یک رشته رو بنویسید و یا این که با استفاده از 3 تا " " " بگین میخوایم یک رشته چند خطی بنویسیم. میتونید یک مقدار رو داخل یک رشته استفاده کنید.البته به دو روش که روش دوم خلاصه درس و کاتلینی تره.

val years = 10  
val message = "A decade is " + years + " years"  
val anotherMessage = "A decade is $years years"

اگر از همون روش دوم استفاده کردید و میخوایین از توابع داخلی اون متغییر استفاده کنید متونید این کار رو بکنید

val name= "Mary"  
val anotherOne = "length of name is ${name.length}"